

SCRUM OPGAVER

Case opgave: France Vacances

Du har arbejdet med France Vacances, analyseret det og anbefalet en IT løsning. Du skal herefter antage at du skal udvikle Frances Vacances Nye Booking System fra bunden og uafhængigt deres hidtidige system.

Du skal lave dele af systemet ved brug af SCRUM.

Opgave 1: Første sprint = artefakter

Mål: at få opstillet en sprint backlog

Du skal i gruppen undersøge om der er flere User Stories.

Du skal i gruppen snakke med produkt owner'en (Peter) om, hvad der skal laves i dette sprint.

For de User Stories der er i dette Sprint, fuldfør User Story'ene så de indeholder noter og test.

Du skal i gruppen opstille et scrumboard til styring. (evt. trello).

Du skal i gruppen fremstille en papir prototype af GUI'en

Du skal beskrive hvad, der er forskel og ligheder mellem Produkt Backlog og Sprint Backlog.

Du skal i gruppen finde ud af, hvad er gået godt og hvad er gået skidt.

Opgave 2: Andet sprint = Roller

Mål: at få etableret et team

Du skal beskrive dine styrker og svagheder.

Du skal i gruppen sammensætte gruppens styrker og svagheder, gennem en liste af team deltageres styrker og svagheder.

Er der nogle kompetencer eller færdigheder I mangler i teamet.

I skal udpege en der udover at være team deltager også skal være scrum master.

I forbindelse med jeres de User Stories I har i jeres Sprint Backlog,

1. Har i de fornødne kompetencer og færdigheder
Hvis ikke, hvad kan I gøre ved det?
2. Tag fat I din Domain model, hvis du har en for France Vacances – passer den stadig for det du skal lave i dette sprint – Ellers juster (eller lav) en fælles Domain model for teamet, der passer i dette sprint.
3. Prøv at vurder, hvor lang tid I skal bruge til at lave de user stories.

Du skal beskrive hvad, der er forskel og ligheder mellem Produkt owner, Scrum Master og Development Team.

Du skal i gruppen finde ud af, hvad er gået godt og hvad er gået skidt.

Opgave 3: Tredje sprint = Event

Mål: at forstå de enkelte processer i et Scrum forløb

Extra materiale:

Scrum Daily Meeting: <https://sprint.ly/blog/scrum-meeting-best-practices/>

Scrum Review: <https://www.scrum.org/resources/blog/sprint-review-much-more-just-demo>

Generelt Review og teknisk gennemgang: [Udpluk af Professionel Systemudvikling](#)

Scrum Retrospective: <https://www.atlassian.com/blog/jira-software/5-fun-sprint-retrospective-ideas-templates>

Du skal i gruppen gennemføre et scrum daily meeting om jeres sprint.

Du skal i gruppen lave en meget simple prototype af booking af en hytte

Du skal i gruppen gennemføre et scrum review

Du skal i gruppen gennemføre et scrum retrospektivt

Du skal beskrive hvorledes og hvem der gennemfører et dailymeeting, et review hhv. et retrospektiv

Bilag A: User Stories

En kunde ønsker at booke en hytte.

En kunde ønsker at betale for en bookning.

En kunde ønsker at ændre en bookning
note: Dette inkluderer sletning af en Booking

En kunde ønsker at oprette sig som kunde

En kunde ønsker at ændre sin profil
note: Dette inkluderer sletning af profil

En kunde ønsker at søge informationer om hytter
note: herunder efter søgekriterier, dato samt ledige perioder

En kunde ønsker at få rutebeskrivelse til hytte.

En kunde ønsker at indrapportere fejl eller mangler ved en hytte

En kunde vil anmelde en hytte.

En administrator kan oprette nye hytter.

En administrator kan ændre hytter.
note: Herunder slette hytter

En administrator ønsker at se informationer om udlejning af hytter
note: enkeltvis eller regionsbestemt

En administrator ønsker at planlægge rengøring af hytte.

En administrator ønsker at indrapportere fejl eller mangler ved en hytte

En administrator ønsker at se belægningsprocenter for enkelte hytter eller grupper af hytter

En administrator ønsker at se anmeldelser af hytter.

En administrator ønsker at udsende nyhedsbreve til kunder

En administrator ønsker at udsende tilbud til kunder