

TCP-programmering med Python

Formål: At lave det første TCP Socket program i Python (Starter med en klient)

Baggrund:

- Hav 'SocketTest' installeret (se [tools](#))
- Hav 'Visual Studio Code' installeret
- Læs i "Computer Networking" bogen kap 2.7: ss.182-184 + 2.7.2: ss.189-195

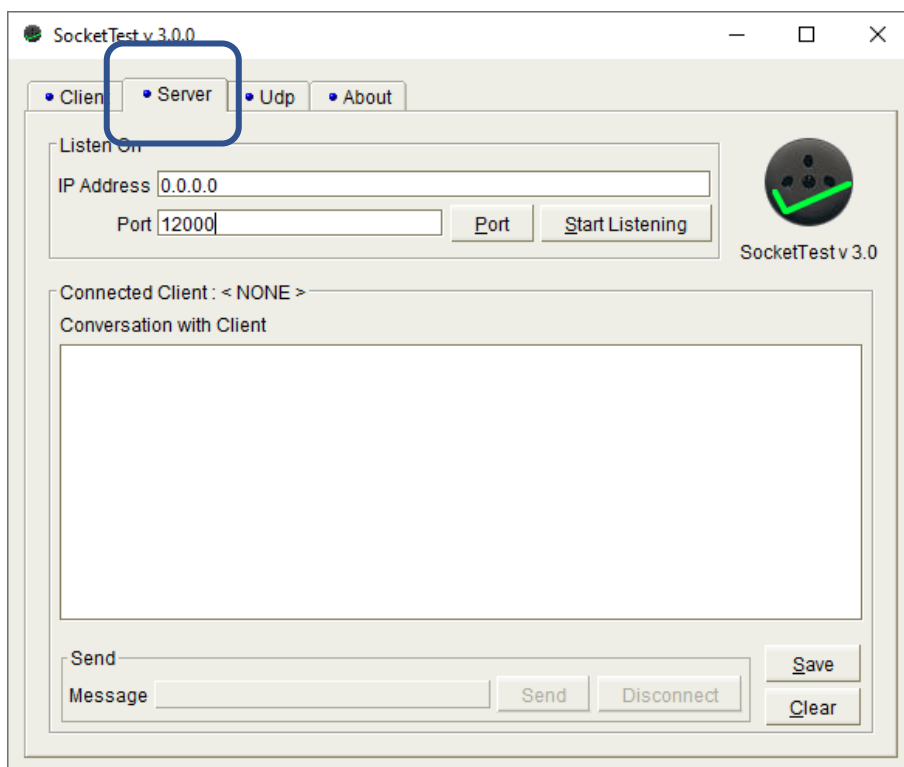
Opgave 1.1: Simple Echo Client

Du skal nu lave en Socket klient som laver et opkald til din Simple Echo server.

Lav et nyt Python projekt og slet det der står i main.py.
Tag og indskriv (kopier) det der står i bogen s 191.

Opgave 1.2: Test Simple Echo Client

Du skal nu benytte SocketTest programmet som en server. Husk at klikke på **Server**-fanen.



Indsæt portnummeret 12000/(det port nummer din klient kalder op til) og klik 'Start Listening'. Nu vil SocketTest fungere som en server.

Start dit client program og se der kommer en forespørgsel til SocketTest-serveren – du kan sende en svar ved at skrive en 'message' og klikke 'send'.

Opgave 1.3: Prøv din Client mod din Server

Du skal her prøve begge dine programmer.

Start din client (uden at starte din server) – hvad sker der?

Start din server (C# / VisualStudio) og derefter start din client – hvad sker der nu?

Opgave 1.4: Prøv din Client mod din Nabo's Server

Begge personer skal være på netværket 'MGV2-DMU4' (kodeord "lanmagle").

Den person, der skal være server, skal finde sin IPv4 adresse (evt. fra terminal vindue med kommandoen 'ipconfig')

Klienten skal nu i Socket connect benytte naboens adresse, samt portnummer

Start server og derefter klient – så skulle det gerne virke 😊