

Opgave: Model Klasser Nu Med Kommentarerer

Du skal nu kommentere klassen og metoderne i BakeryRepository. [Se tidligere opgave ModelKlasserIgen](#)

Opgave 1: Skriv kommentarer

Du skal skrive ///-kommentarer til klassen og dets metoder (alt det der er public)

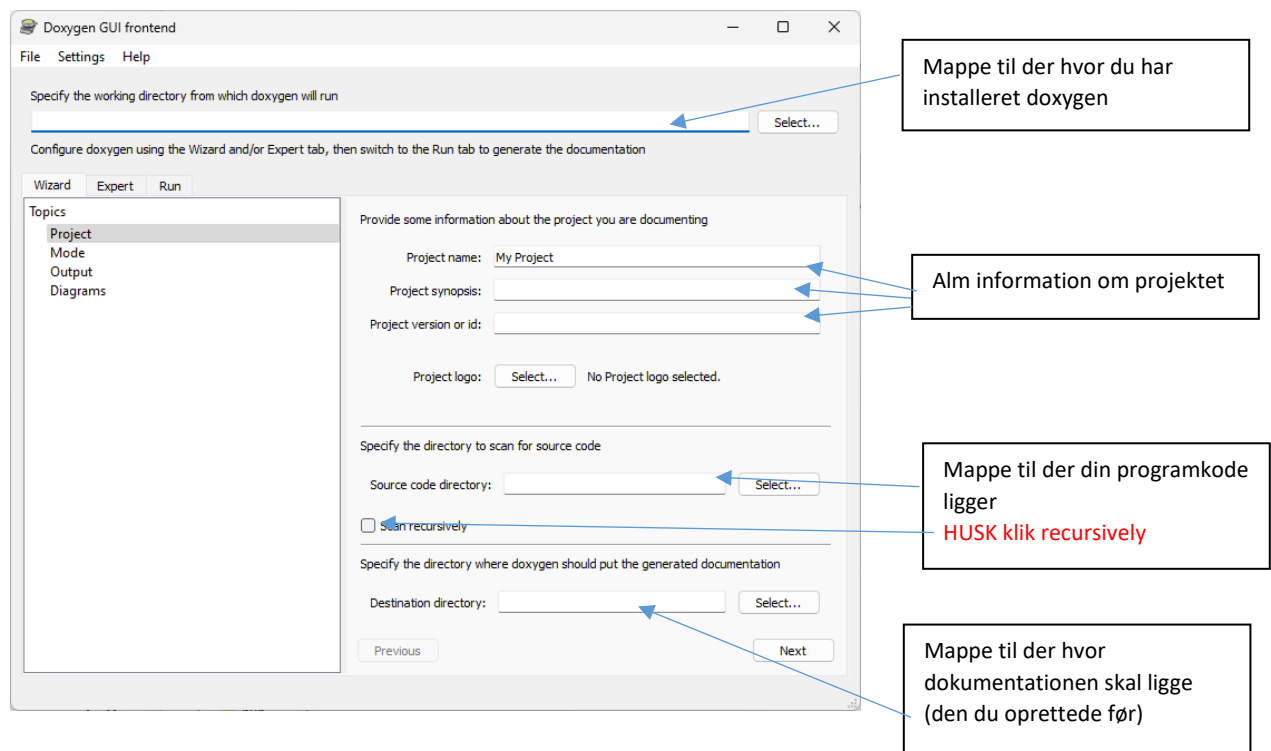
Opgave 2: Udtræk dokumentation ved doxygen

Du skal downloade Doxygen:

- Windows: <https://sourceforge.net/projects/doxygen/files/snapshots/>
- Mac: <https://www.doxygen.nl/download.html>

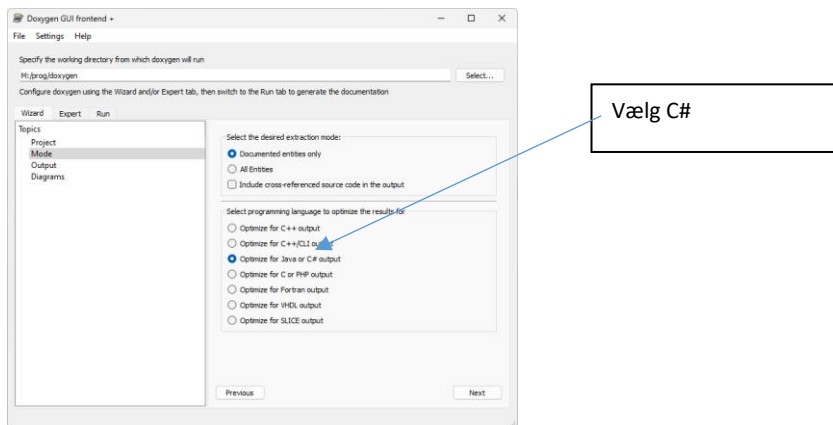
I dit projekt (eller et andet sted på computeren/disken) opret en mappe 'doc'.

Du skal kører wizard'en 'doxywizard.exe' der ligger, hvor du har lagt / installeret doxygen.

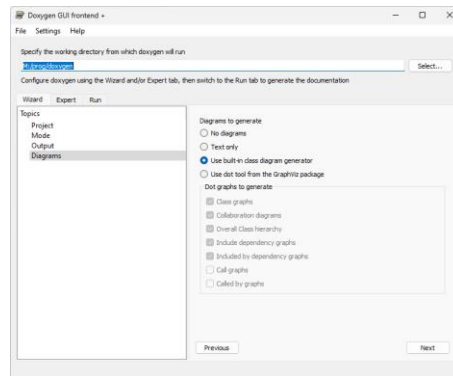
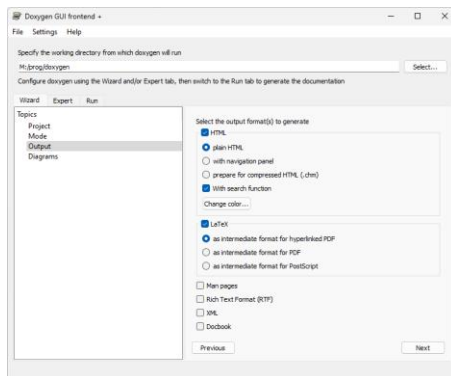


The screenshot shows the 'Doxygen GUI frontend' window. The main area is titled 'Configure doxygen using the Wizard and/or Expert tab, then switch to the Run tab to generate the documentation'. The 'Wizard' tab is active, showing a 'Topics' list on the left (Project, Mode, Output, Diagrams) and a form on the right for project configuration. The form includes fields for 'Project name' (My Project), 'Project synopsis', 'Project version or id', and 'Project logo'. Below this, there are sections for 'Specify the directory to scan for source code' (Source code directory) and 'Specify the directory where doxygen should put the generated documentation' (Destination directory). A 'Scan recursively' checkbox is also present. The 'Next' button is visible at the bottom right. Annotations with arrows point to various fields: 'Mappe til der hvor du har installeret doxygen' points to the top 'Specify the working directory' field; 'Alm information om projektet' points to the 'Project name', 'Project synopsis', and 'Project version or id' fields; 'Mappe til der din programkode ligger' points to the 'Source code directory' field; 'HUSK klik recursively' points to the 'Scan recursively' checkbox; and 'Mappe til der hvor dokumentationen skal ligge (den du oprettede før)' points to the 'Destination directory' field.

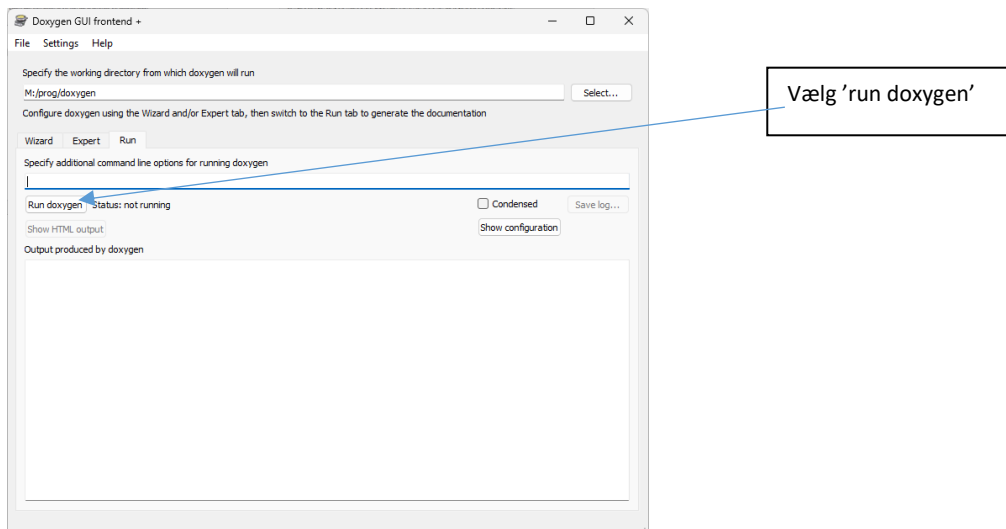
Dernæst får du:



Næste to step – bare tryk next:



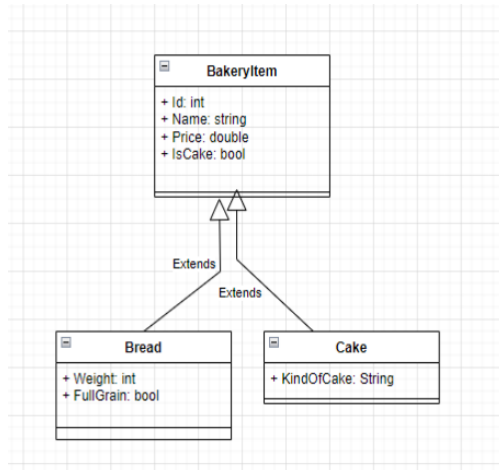
Du kommer frem til den sidste:



Dernæst ligger al dokumentationen i mappen doc og i undermappen html – find index.html og åbne den i en browser og vupti så ligger dokumentationen der. 😊

Opgave 3: Prøv at lave model-klasserne som tabeller i en database

Fra den tidligere opgaver var der tre klasser:



Du skal nu implementere dem som tabeller i databasen. Du har følgende tre muligheder:

- Du laver en stor tabel med alle syv properties, hvoraf de nedarvede properties kan være NULL
- Du laver to tabeller en til Bread og en til Cake
- Du laver tre tabeller en til hver klasse

Du skal overveje, hvilken af de tre muligheder, du vil anvende og begrunde dit valg.

Du kan tage med i overvejelserne at du skal kunne lave de 5(6) metoder i BakeryRepository.

Når du har besluttet dit valg design og implementer tabellen(rne).

Ekstra implementer et nyt BakeryRepositoryDB, som benytter dine tabeller.