

IDENTIFIKATION: Sommerhus#3 / PELE

Overordnede mål

Ideen er at du skal afprøve checkbokse og radio-knapper, samt søgning og sortering i RazorPages. Denne opgave arbejder du med checkbokse og radio-knapper til filtrering.

Se i øvrigt opgave [Sommerhus#1](#) og [Sommerhus#2](#)

Opgave 1: Lav en database tabel

Du skal lave en tabel, der kan indeholde informationer om sommerhuse

Sommerhus

<u>Id</u>	Sted	PrisPrUge	AntalSenge	Rengøring	Husdyr	Vaskemaskine	Opvaskemaskine	Spa
int	nvarchar	int	int	bit	bit	bit	bit	bit

Lad id blive genereret i databasen (noget med `Id int identity(1,1) primary key`)

Indsæt nogle sommerhuse som data i tabellen.

Opgave 2: Lav en ny service klasse

Du skal implementere en ny service klasse fx `SommerhusRepositoryServiceDB`, der implementerer interfacet `ISommerhusRepositoryService`.

Gør brug af de teknikker du lærte i [DatabaseOpgaven](#) til Get, Create, Delete og Update. (husk at de fem første kolonner er til Sommerhus mens de sidste fire er til Faciliteter – i sommerhus)

I `program.cs` skal du ændre, at din singleton nu benytter den nye database-service.

Prøv om det virker (se også om der sker ændringer i selve databasen).

Ekstra:

- **Prøv at lave en sql query, der filterer fx om der skal være rengøring, så filtreringen forgår i databasen.**
- **Lav en RazorPages der opretter et nyt sommerhus.**
- **Sørg for, at når du opretter et nyt sommerhus, at brugeren får besked om den tildelte Id.**