

UserStories Part 8– Design Patterns

Du skal fortsætte med projektet scrumboard.

I denne opgave skal du snakke med din sideperson.

1. Forklar strukturen af mapperne og klasserne i dit ScrumBoard Projekt.
2. Hvad sker der applikationen starter i en browser?
3. Hvornår kaldes OnGet metoden? hhv. OnPost metoden?
4. Hvorledes kommer du fra en side til den næste side?
5. Hvad svarer XXX.cshtml filen til i en MVC struktur?
6. Hvad svarer XXX.cshtml.cs filen til i en MVC struktur?
7. Find og beskriv de design mønstre (Design Patterns) som findes i ScrumBoard projektet
Der vil sikkert være en 3-4 stykker
8. Kunne du forestille dig andre design mønstre taget i brug?

Ekstra Opgave:

Du skal udvide Index siden så du kan vælge (evt. dropdown box) om User Story'ene kan vises almindelig, sorteret efter Business Value, vise de UserStories der mangler en BusinessValue hhv. StoryPoints.

1. I Controlleren Index.cshtml.cs skal der være en property, hvor valget kan gemmes.
I Onpost skal du sortere listen efter valget
2. Når du skal vise dem der mangler, Kan du benytte Linq-metoden *.where(...)
3. Prøv om det virker