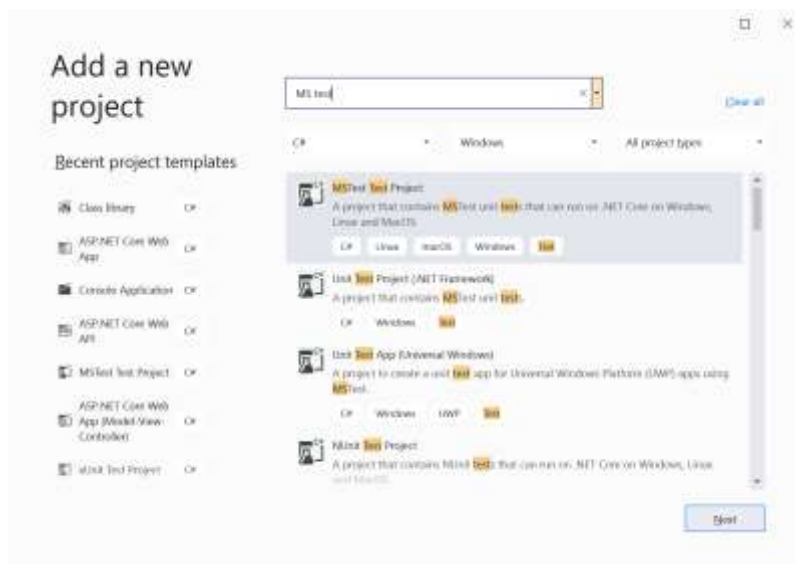


## UserStories Part 3 – Unit Test af model klasse

Du skal lave et nyt projekt i din solution – til at test din model klasse

Lav et nyt projekt

1. Højre klik på din solution (ikke dit projekt) og lav et nyt projekt ('**ScrumBoardTest**'), som er af typen 'MS Test Test Projekt' – benyt .Net 5.0 – igen



Lav en test dvs. implementer testmetoder i UnitTest-klassen

1. Opret en reference til dit 'ScrumBoardLib' (dependencies -> højre-klik add reference)
2. Lav test metoder til UserStory dvs. test at alle grænse værdier er ok altså (fra opgave et):
  - a. Title, skal indeholde mindst 3 tegn
  - b. Description, skal indeholde mindst 10 tegn
  - c. StoryPoints må ikke være negative
  - d. BusinessValue skal være en værdi mellem 0-10, begge inklusive

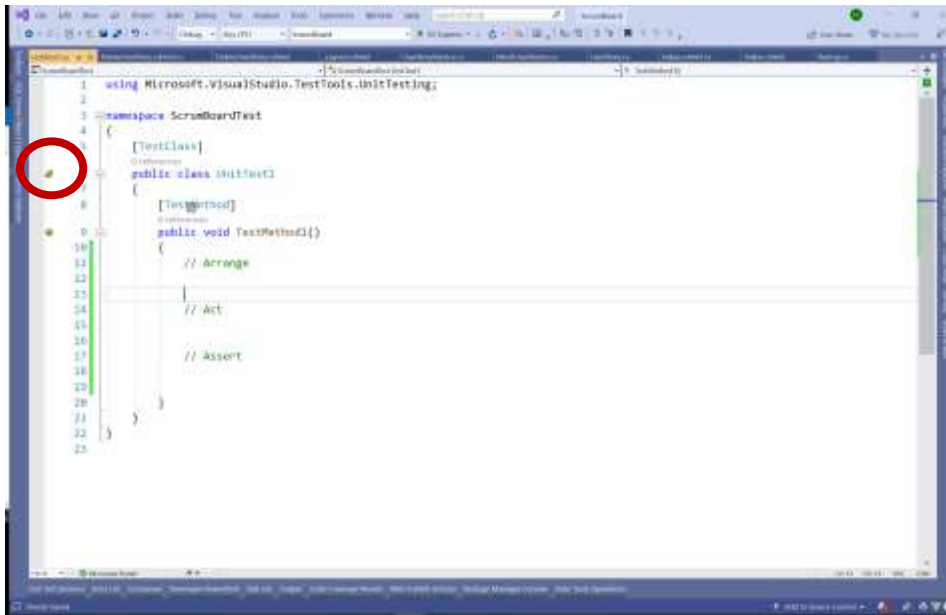
Du skal teste lige indenfor og lige udenfor grænserne.

Husk at bygge Test Metoderne op efter

- i. Arrange // oprette objekter, angiver forventet værdi mm.
- ii. Act // udfører det handlingen fx userStory.StoryPoints = 8;
- iii. Assert // undersøger om det giver det rigtige resultat

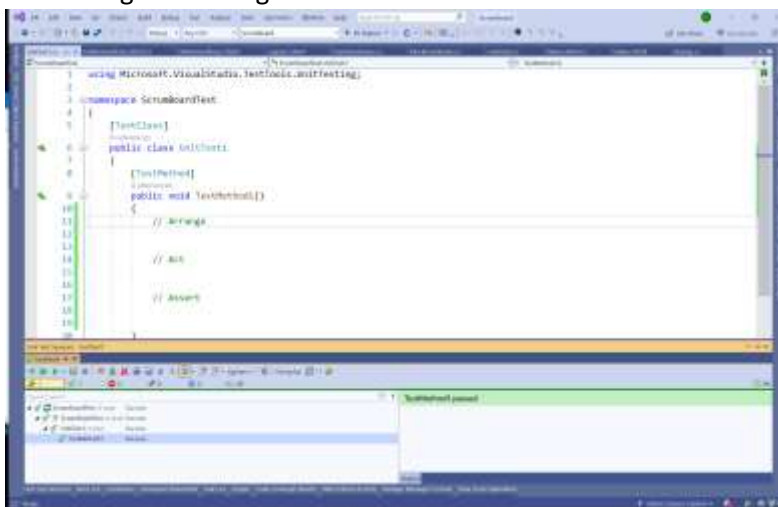
## Kør Testen

1. Du skal nu kører Testen



dvs. klik på de 'to kugler', hvis du ikke har dem kan du i menuen vælge test -> 'run all test'

2. Du skulle gerne få noget a.la. dette:



## Ekstra:

A) Prøv at lave en metode der kaldes inden hver test

```
[TestInitialize]
public void BeforeEachTestMethod()
{
    // ...
}
```

Hvor du kunne oprette et default objekt af UserStory

B) Prøv at benytte parametre til test metoderne:

```
[TestMethod]
[DataRow (4,5)]
[DataRow (7, 8)]
public void TestMethod1(int val1, int val2)
{
    // Arrange

    // Act

    // Assert
}
```