

## Opgave: Interface, Abstrakte Klasser, Normal Klasser

- a. Du skal lave et nyt projekt (solution) .Net Console App fx 'InterfacesAndAbstractClasses'

### Interface

- b. Du skal lave en folder 'model', hvor du opretter et interface 'IBike', der har følgende properties (get; set):
  - a. Model, string
  - b. YearOfPurchase, int
  - c. ChassisNumber, string (dog kun get)
- c. Prøv om du kan lave et objekt af dit Interface i main / worker.

### Abstrakt Klasse

- d. Du skal nu oprette en abstrakt klasse AbstractBike, der implementerer dit IBike interface.
- e. Implementer de fire properties fra interfacet, hvis du anvender 'backing fields' bør disse have visibility protected.
- f. Implementer en konstruktør (evt. to), samt ToString metoden i den abstrakte klasse.
- g. Prøv om du kan lave et objekt af din Abstrakte klasse i main / worker.

### Almindelig Klasse

- h. Du skal nu oprette en almindelig klasse 'Bike', der arver fra din abstrakte klasse.
- i. Du skal implementere de dele der mangler for at have properties, konstruktører og ToString
- j. Prøv om du kan lave et objekt af din Almindelige klasse i main / worker.

### Ekstra

Du skal tilføje en metode til IBike 'int Alder()', der kan udregne cyklens alder i 2022.

Prøv at lave den som en abstrakt metode i AbstractBike og implementer den i Bike

Det ville være bedre at implementere den i AbstractBike – hvorfor det?