

Opgave: Database & ConsoleApplikation

Du skal lave en prototype på et system til en bowlingbane. Dette indebærer; Du skal lave tre tabeller i en database, samt et lille program, der kan vise værdierne.

Lav tre tabeller

Du skal lave tre tabeller Person, Booking og BowlingAlley, Du vælger bare en database – du kan sagtens have flere tabeller i samme database.

Brug W3Schools som reference-opslag:

- Create table https://www.w3schools.com/sql/sql_create_table.asp
- Primary key https://www.w3schools.com/sql/sql_primarykey.asp
- Foreign key https://www.w3schools.com/sql/sql_foreignkey.asp

Person:

Phone (nvarchar(11)), PName (nvarchar(50)), ShoeSize (integer(10))

Booking:

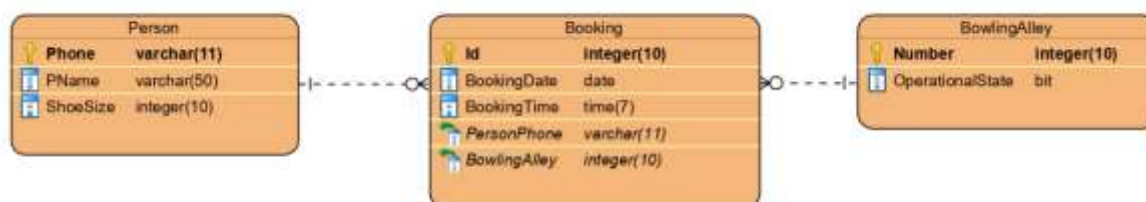
Id (integer(10)), BookingDate(date), BookingTime (time(7)), PersonPhone (nvarchar(11)), BowlingAlley (integer(10))

Bowling Alley:

Number (integer(10)), OperationalState (bit)

Understreng+fed = primær nøgle

Understreg+kursiv = fremmednøgle



Extra: ID for booking skal genereres automatisk

Lave et lille program

Til det skal du have model-klasser, samt selve ConsoleApp'en.

Model-klasse(r)

Du skal lave et projekt '**Class Library (.Net 5.0)**'

Du skal implementere de 3 model klasser:

1. Person med properties, default konstruktør og ToString:
Phone (string), Name (string), ShoeSize (int)
2. Booking:
Id (int), Date(datetime), Time (timespan), PersonPhone (string), BowlingAlley (int)
3. Bowling Alley:
Number (int), OperationalState (bool)

Console Applikation

Du skal lave endnu et projekt '**Console Application (.Net 5.0)**', hvor du i første omgang skal lave en database-forbindelse som lave CRUD på Person (tabellen).

Husk at lav en reference (under dependencies) til dit library.
Installer NuGet pakken '**System.Data.SqlClient**'

Lav en klasse AWorker med en Start-metode og kald denne fra program-main metoden.

I AWorker klassen skal du lave 5 metoder:

```
private List<Person> GetAllPersons ()  
  
private Person GetPersonByPhoneNo (string phone)  
  
private Person AddPerson (Person person)  
  
private Person DeletePerson (string phone)  
  
private Person UpdatePerson (string phone, Person person)
```

Du skal implementere de fem metoder og kalde dem fra Start-metoden.

Implementering af metoder og kald til databasen

For SELECT

Alle select metoder (her 2 metoder) er opbygget efter følgende skabelon:

```
List<Person> personer = new List<Person>();

fx string queryString = "select * from Person";

using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
{
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    command.Connection.Open();

    SqlDataReader reader = command.ExecuteReader();

    while (reader.Read())
    {
        Person p = ReadPerson(reader);
        personer.Add(p);
    }
}
return personer;
```

ConnectionString findes under properties for databasen.

ReadPerson er en hjælpe metode

```
private Person ReadPerson(SqlDataReader reader)
{
    Person p = new Person();

    p.Phone = reader.GetString(0);
    p.Pname = reader.GetString(1);
    p.ShoeSize = reader.GetInt32(2);

    return p;
}
```

For INSERT, UPDATE og DELETE

SQL kommandoerne insert, update og delete (og create, alter osv) er som følger:

Den skabelon som alle 5 metoder er opbygget af er som følger:

```
fx string queryString = "insert into Person Values(@Phone,@PName,@Size)";

using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
{
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    command.Connection.Open();
    command.Parameters.AddWithValue("@Phone", person.Phone);
    command.Parameters.AddWithValue("@PName", person.Pname);
    command.Parameters.AddWithValue("@Size", person.ShoeSize);

    int rows = command.ExecuteNonQuery();
    if (rows != 1)
    {
        throw new ArgumentException("Person er ikke oprettet");
    }
}

return GetPersonByPhoneNo(person.Phone);
```

Ekstra implementer tilsvarende metoder for BowlingAlley og Bookings