

# Sender og modtager Broadcast i Python

**Formål:** At kunne sende hhv. modtage UDP-Broadcast i Python

**Baggrund:**

- [UDP-Opgave](#)

## Opgave 1.1: Lav et nyt Python - projekt

Lav et nyt python-projekt 'BraodcastSender'.

## Opgave 1.2: Send en simple linje som broadcast

Du skal i main.py :

- Lave det samme som ved Simple Echo Afsender.

DOG skal du lave følgende ændringer for at afsenderen udsender UDP-pakken til alle, der lytter på nettet.

- Du skal angive du vil benytte broadcast

```
clientSocket.setsockopt(SOL_SOCKET, SO_BROADCAST, 1)
```

- Den IP-adresse du skal sende til

```
clientSocket.sendto(data.encode(), ('<broadcast>', serverPort))
```

- Du skal desuden lave en løkke så den sender med jævne mellemrum

- import time

- Lav en while True: - løkke

- I løkke vent fx 5 sek ved  
time.sleep(5)

## Opgave 1.3: Test BraodcastSender

Du skal nu benytte SocketTest programmet som en UDP-Modtager. Husk at klikke på UDP-fanen.

## Opgave 1.4: Modtager

Hvad skal du lave om i din UDP modtager for at modtage en broadcast besked/pakke?  
Hvis nødvendigt lav tilpasninger så din modtager kan modtage broadcast beskeder.

## Opgave 1.5: Send broadcast på det fælles net

Du skal skifte net til 'MGV2-DMUxxx' kodeordet er 'lanmagle'.  
Start din Broadcast sender til at sende til port **17000**.