

Obligatorisk opgave i Advanced Software Construction

Ide:

Du skal lave et Framework (dvs. et library), hvor du definerer en række interfaces og klasser som kan udgøre et mini framework for et tur baseret 2D game. Du skal benytte en række værktøjer og teknikker fra valgfaget.

Men du skal **ikke** understøtte nogen form for GUI.

Den nærmere beskrivelse kan du se på:

<http://pele-easj.dk/2021f-AvanceretCsharp/exercises/Mandatory.htm>

Deadlines og aflevering:

Dit arbejde skal være individuelt og en url til dit github skal afleveres i wiseflow senest

Torsdag d. **20. april kl 15:00**

Arbejdet vil foregå i perioden 9. marts til 20. april

Den 20. april skal du vise dit Framework. Tidsplan følger.