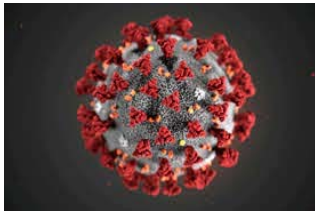


Projektoplæg

Datamatikeruddannelsen



Zealand

Sjællands Erhvervsakademi

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse	2
Formål	2
Rammer for projektet	2
Tidsramme:	2
Opgave	3
Krav	4
Aflevering	4
Bilag	5

Formål

At anvende alle de læringselementer, som indgår i 1. semester. Projektet er en obligatorisk opgave, som skal afleveres og godkendes for at deltage i eksamen. Projektet indgår som en del af eksamen.

Rammer for projektet

Klasse/semester: 1. B/ 1. semester 2021 efterår

Vejledere: Jakob Nørager Christensen < JNCH@zealand.dk >, og Peter Levinsky < pele@zealand.dk >, der vil være vejledning i de skemalagte timer.

Gruppe: Der vil være grupper på Max 5.

Grupper Se

<https://teams.microsoft.com/l/file/01993A21-B6D8-4289-AA1D-32A51D2C9E4E?tenantId=a9b9451c-7b22-4cd4-92bc-80df6c803d04&fileType=xlsx&objectUrl=https%3A%2F%2Ffeasjdk.sharepoint.com%2Fsites%2F1BE2021%2FDelte%20dokumenter%2FGeneral%2F1%20Semester%20Projekt%2FGrupper%201B%20-%20Efter%20C3%A5r%202021.xlsx&baseurl=https%3A%2F%2Ffeasjdk.sharepoint.com%2Fsites%2F1BE2021&serviceName=teams&threadId=19:jW1xacr-BA2bHk7FBQY8uEwzh-GxIVjvRRHu1JbFGe81@thread.tacv2&groupId=e72531a1-2e99-445e-8c1b-c4639b1679e5>

Tidsramme:

- Der er fuld tid til projektet i perioden fra d. 29.11.2021 til d. 16.12.21
- Man må forvente, at anvende alle hverdage i ugen på opgaven

Opgave

Krav til opgaven se nedenfor.

Selve opgaven kan tage udgangspunkt i et af nedenstående forslag.

Forslag 1: Jeres gruppe kommer op med forslag til et projekt

Forslag 2: Corona har ramt Danmark og resten af verden. Hvilket bl.a. betyder skærpede retningslinjer med mundbind, afstand og isolation.

Vi skal stå sammen og hjælpe hinanden med at overholde retningslinjerne. Især isolationen kan være svært for mange, da de ikke må tage ud og handle m.m. Derfor ønsker vi en app, hvor isolerede personer kan bestille dagligvarer til levering hjemme hos dem selv, og ikke isolerede personer kan vælge en bestilling, som de så handler ind og levere til den isolerede person. Nogle af de krav der er til app'en i tilfældig rækkefølge:

- Bestilling af varer
- Oprettelse af brugere
- Vælge bestilling til handle og levering
- Sorter bestillinger efter postnr / sted
- Statistik over bestillinger og leveringer

Forslag 3: I arbejder videre med pizza opgaven fra um13, hvor I tilføjer at du kan bestille over telefon og kan afhente ordren. Desuden kan en ordre indeholde drikkevarer, dog må alkohol ikke indgå efter kl 22. Desuden skal du kunne søge efter pizzaer med /eller uden specielle fødevarer fx champignon.

Krav

- Der skal laves en virksomhedsanalyse af indkøbscentret (eller forretningen), skal indeholde en Business Model Canvas, SWOT analyse samt Inception decks
- Der skal anvendes Scrum i udviklingsprocessen.
- Der skal udvikles User Stories for Systemet, ligesom der skal udarbejdes følgende modeller: Et Domain Model Diagram, desuden for det (de) sprint gruppen arbejder med Design Class Diagram og et enkelt eller to UML Sequence Diagrams.
- Systemet skal implementeres i C# i RazorPages og implementere en arkitektur, som gennemgås i klassen. I projektet skal data serialiseres og gemmes i en JSON fil og der skal anvendes Exceptions.
- Hver studerende skal være primær ansvarlig for en del af udviklingen, dvs. dokumentationen og implementeringen af en del af applikationen altså lave en User Story og implementere en præsentationsdel i en RazorPage til den user story. Den overordnede analyse skal laves i fællesskab.
- I den første version af applikationen skal data gemmes lokalt i en JSON fil.
- Det forventes kun at en **mindre** del af systemet implementeres.
- Rapporten skal indeholde navn på, de personer som har været primær ansvarlig for de enkelte afsnit og modeller. Det er tilladt at skrive flere navne på et afsnit, men hver skal have hovedansvaret for en del af applikationen. Ligeledes skal det tydeligt fremgå, hvem der har implementeret hvilke dele af systemet.
- Rapporten må maks. være på 20 sider for hele gruppen + bilag
- Forslag til struktur af rapporten kan ses i bilag.

Aflevering

Projektet skal afleveres som en gruppe

- d. 16.12.20 kl. 16.00 i Wiseflow

Bilag

Forslag til indholdsfortegnelse (Snak med Jakob):

- Indholdsfortegnelse
- Virksomhedsanalyse
- Udviklingsproces i Scrum
- 1. Sprint
 - User story XX - navn1
 - User story YY - navn2
 - ...
 - Review
 - Retrospektiv
- 2. Sprint
- 3. Sprint
- Proces evaluering
- Konklusion
- Litteraturliste
- Bilag

Indholdsfortegnelse, litteraturliste og bilag tælles ikke med i sideantallet.

Zealand

Rapporten skal indeholde de væsentlige modeller og der skal være små stumper af kode inde i rapporten, som præsenterer vigtige dele af implementationen.