

## En lille begrebsafklarings opgave

Du skal med sidemanden gennemgå og skiftevis forklare disse begreber

1. Hvad er et Domain Klasse Diagram
  - a. Hvad er formålet?
  - b. Hvem er Domain Klasse diagrammet henvendt til?
  - c. Hvad består det primært af?
  
2. Hvad er et Implementerings Klasse Diagram
  - a. Hvad er formålet?
  - b. Hvem er Implementerings Klasse diagrammet henvendt til?
  - c. Hvad består det primært af?
  - d. Hvad er multiplicitet?
  - e. Hvad er visabilitet?
  - f. Hvad er forskellen på Associering, Aggregering og Composite?
  
3. Hvad er et Sekvens Diagram
  - a. Hvad er formålet?
  - b. Hvem er Sekvens Diagram henvendt til?
  - c. Hvad består det primært af?
  - d. Hvad er en life-line?
  - e. Hvilke typer af beskeder (Messages) findes
  - f. Hvordan beskrives et loop og en if-sætning

4. Hvad er en User story

- a. Hvad er formålet?
- b. Hvem er User Stories henvendt til?
- c. Hvad består en user story primært af?
- d. Beskriv de 6 principper en User Story bør opfylde.