# En lille begrebsafklarings opgave

Du skal med sidemanden gennemgå og skiftevis forklare disse begreber

1. Hvad er et Domain Klasse Diagram
   1. Hvad er formålet?
   2. Hvem er Domain Klasse diagrammet henvendt til?
   3. Hvad består det primært af?
2. Hvad er et Implementerings Klasse Diagram
   1. Hvad er formålet?
   2. Hvem er Implementerings Klasse diagrammet henvendt til?
   3. Hvad består det primært af?
   4. Hvad er mulitiplicitet?
   5. Hvad er visabilitet?
   6. Hvad er forskellen på Associering, Aggregering og Composite?
3. Hvad er et Sekvens Diagram
   1. Hvad er formålet?
   2. Hvem er Sekvens Diagram henvendt til?
   3. Hvad består det primært af?
   4. Hvad er en life-line?
   5. Hvilke typer af beskeder (Messages) findes
   6. Hvordan beskrives et loop og en if-sætning
4. Hvad er en User story
   1. Hvad er formålet?
   2. Hvem er User Stories henvendt til?
   3. Hvad består en user story primært af?
   4. Beskriv de 6 principper en User Story bør opfylde.