

Skift til at forklare til sidemanden - følgende begreber:

Domain Model

- Hvad er formålet med en Domain Model (og hvilken disciplin tilhører den)
- Hvilke 3 teknikker kan du benytte til at opstille din Domain Model
- Hvilke 3 elementer består en domain model af
- Hvem er Domain Modelen rettet mod

Design Klasse Diagram (DCD-design class diagram)

- Hvad er formålet med et design klasse diagram (og hvilken disciplin tilhører den)
- Hvem er design klasse diagrammet rettet mod
- Hvilke 3 typer af informationer findes i én klasse (og kan/skal man skrive typerne)
- Hvilke 3 former for relationer er der mellem klasser
- Hvorledes adskiller de 3 former sig syntaks-mæssigt og betydningsmæssigt (semantisk)
- Forklar multipliciteter
- Forklar visibilitet

'Design' Sekvens Diagram (SD-'design' sequence diagram)

- Hvad er formålet med et design sekvens diagram (og hvilken disciplin tilhører den)
- Hvem er design klasse diagrammet rettet mod
- Overordnede 3 elementer findes i diagrammet
- Hvordan viser man en løkke (loop), en if sætning, en if-else sætning i et sekvens diagram

Test

- Hvad er formålet med en test (og hvilken disciplin tilhører den)
- Hvad er forskellen på validering og verificering
- Hvad er en Acceptance test
- Er en Acceptance test validering eller verificering
- Hvem er en Acceptance test rettet mod
- Hvad er en Component test
- Er en Component test validering eller verificering
- Hvem er en Component test rettet mod
- En Component test er en black-box test – hvad er det
- En Black-box test består af en række test-cases
En variable kan den have værdierne 3 til 7 – hvilke test cases skal du opstille
- Hvordan laver du en component test i C# (hvor den kaldes UnitTest)